

REGOLAMENTO CHALLENGE CUP 2020/21 - COPPA DI SFIDA EUROPEA DI RUGBY

Di seguito è riportato un riepilogo delle regole per il torneo Challenge Cup 2020/21:

1. **LEGGI DEL GIOCO** Il torneo si svolgerà in conformità con le Regole del Gioco del Rugby del Mondo di Rugby (come modificate di volta in volta), come variate o integrate dall'EPCR.

2. NUOVO FORMATO

Fase preliminare

2.1 Quattordici club - sei della TOP 14, quattro della Gallagher Premiership e quattro del Guinness PRO14 - si sfideranno in una fase preliminare di quattro round di partite.

2.2 Durante questa fase, ogni club giocherà due partite in casa e due in trasferta.

2.3 Al fine di creare le partite, i club sono divisi in due ordini in base alle loro posizioni di qualificazione nelle rispettive classifiche, o su altri criteri di qualificazione, come segue:

LIVELLO 1 (7 club) I 14 club TOP si sono classificati al 9° e 11° club della Premiership al 9° e 10° club PRO14 al 9° e 10° posto

TIER 2 (7 club) TOP 14 club classificati al 12° posto, 13° e 14° Club Premiership classificati 11° e 12° Club PRO14 classificati 11° e 12°

2.4 I club di livello 1 più alto giocheranno solo contro i club di livello 2.

2.5 I club dello stesso livello non giocheranno l'uno contro l'altro e i club della stessa lega non giocheranno l'uno contro l'altro.

2.6 Un club Premiership e un club PRO14 giocheranno solo contro squadre TOP 14.

2.7 Quattro punti per una vittoria, due punti per un pareggio. Un punto bonus verrà assegnato a un club che segna quattro o più mete e a un club che perde di sette punti o meno.

2.8 Le otto squadre con il punteggio più alto della fase preliminare si qualificheranno per gli ottavi di finale e se due o più squadre sono uguali in termini di punti partita, la classifica sarà decisa come segue:

(1) la migliore differenza di punti aggregati,

(2) se uguale, il numero di mete segnate,

(3) se uguale, la società con il minor numero di giocatori sospesi per episodi disciplinari,

(4) se uguale, mediante sorteggio.

2.9 Otto club della fase a gironi dell'Heineken Champions Cup (i club dal 5° all'8° posto del girone A e dal 5° all'8° del girone B) si qualificheranno agli ottavi di finale

Fase a eliminazione diretta - Ottavi di finale

2.10 La classifica dei club che si qualificano agli ottavi di finale sarà la seguente:

(1) i primi quattro club della Challenge Cup saranno classificati da 1 a 4

(2) gli otto club dell'Heineken Champions Cup saranno classificati da 5 a 12 in base ai normali criteri di punti partita, differenza di punti aggregati, mete segnate ecc.

(3) i quattro club rimanenti della Challenge Cup saranno classificati da 13 a 16

2.11 Le quattro qualificazioni alla Challenge Cup con il punteggio più alto e le quattro qualificazioni alla Heineken Champions Cup con il punteggio più alto avranno il vantaggio in casa negli ottavi come segue:

CC 1 (classificato 1) v HCC 8 (classificato 12) CC 2 (classificato 2) v HCC 7 (classificato 11) CC 3 (classificato 3) v HCC 6 (classificato 10) CC 4 (classificato 4) v HCC 5 (classificato 9)

HCC 4 (classificato 8) v CC 5 (classificato 13) HCC 3 (classificato 7) v CC 6 (classificato 14) HCC 2 (classificato 6) v CC 7 (classificato 15) HCC 1 (classificato 5) v CC 8 (classificato 16)

Quarti di finale

2.12 Le partite dei quarti di finale, con vantaggio della sede in casa assegnata alle squadre con il punteggio più alto, saranno le seguenti:

QF 1: vincitore CC 1 / HCC 8 v vincitore HCC 4 / CC 5 QF 2: vincitore CC 3 / HCC 6 v vincitore HCC 2 / CC 7 QF 3: vincitore CC 2 / HCC 7 v vincitore HCC 3 / CC 6 QF 4: vincitore CC 4 / HCC 5 contro vincitore HCC 1 / CC 8

Semifinali

2.13 Le semifinali, con vantaggio in casa assegnato alle squadre con il punteggio più alto, saranno le seguenti:

Semifinale 1: vincitore QF1 v vincitore QF2 Semifinale 2: vincitore QF3 v vincitore QF4

Finale

2.14 La finale del 2021 si giocherà a Marsiglia.

NB In caso di pareggio a tempo pieno negli ottavi di finale, quarti di finale, semifinale o finale, si giocheranno i tempi supplementari di 70 minuti a tratta. Se i punteggi rimangono in parità, il vincitore sarà determinato come segue: (a) il club che ha segnato il maggior numero di mete nella partita (inclusi i tempi supplementari) o (b) se uguale, da una gara di calci piazzati.

3. IDONEITÀ DEI GIOCATORI 3.1 Ogni club deve nominare una squadra, tuttavia, non c'è limite al numero di giocatori nominati alla prima registrazione della stagione. Almeno 12 giocatori nominati dal club devono essere in grado di giocare in prima fila in avanti. La scadenza per la prima registrazione è giovedì 19 novembre 2020 a mezzogiorno (GMT) e tutti i giocatori devono essere pienamente e correttamente iscritti al proprio club e alla propria federazione.

3.2 Un club deve nominare una squadra composta da 19 a 23 giocatori per ogni partita.

3.3 Un minimo di sei giocatori di prima linea devono essere inclusi in ciascuna squadra del giorno della partita in modo che la prima volta che è richiesta una sostituzione in ogni posizione, possa essere effettuata una sostituzione. Se le mischie non contestate vengono ordinate a causa della partenza di un giocatore di prima linea e non vi è un sostituto adeguato, il giocatore la cui partenza ha causato le mischie non contestate non può essere sostituito (cioè il club sarà tenuto a giocare con 14 giocatori).

3.4 Ogni club può registrare fino a cinque giocatori aggiuntivi durante la fase preliminare ma nessuno durante la fase a eliminazione diretta, ciascuno per sostituire un giocatore precedentemente registrato. Un minimo di tre giocatori aggiuntivi devono essere giocatori di prima linea, un giocatore aggiuntivo può essere da qualsiasi posizione e un giocatore aggiuntivo deve essere un sostituto medico. I giocatori devono avere un contratto di tre mesi con il club e non devono aver giocato per un altro club nello stesso torneo. Le registrazioni dei giocatori aggiuntivi devono essere presentate entro le 12 (GMT) del mercoledì prima della partita. I giocatori cancellati possono essere nuovamente registrati (al posto dei relativi Giocatori Aggiuntivi) durante la fase preliminare.

3.5 Per la seconda registrazione, i club possono aggiungere fino a tre giocatori per completare le loro squadre e uno dei giocatori deve essere un giocatore di prima linea. Il termine per la seconda registrazione è il 25 marzo 2021 a mezzogiorno (GMT).

3.6 Ad ogni club è consentito un numero illimitato di "giocatori non europei" in ciascuna squadra del giorno della partita per la stagione 2020/21.

4. COLORI DEL CLUB

4.1 Per gli incontri della fase preliminare, degli ottavi di finale, dei quarti di finale e delle semifinali, se un club non indossa la divisa designata dall'EPCR e c'è uno scontro di colore, quel club deve cambiare la divisa. Per la finale, in caso di scontro di colori, la squadra che cambierà maglia sarà a discrezione di EPCR.

5. PROGRAMMA ANTI-DOPING

5.1 I giocatori saranno soggetti al controllo antidoping come stabilito nel Programma Anti-Doping EPCR, che si basa e soggetto al Regolamento 21 (Anti-Doping) dei regolamenti di World Rugby.

6. ABBANDONO

6.1 Se una partita viene interrotta dopo 60 minuti o più, il risultato sarà valido.

6.2 Quando una partita viene interrotta dopo meno di 60 minuti, (a) se entrambe le squadre e il Consiglio direttivo dell'EPCR sono d'accordo, il risultato rimarrà valido, oppure (b) la partita verrà rigiocata per intero non prima di 48 ore dopo il calcio d'inizio la partita abbandonata (a meno che entrambe le squadre e EPCR non concordino diversamente), con entrambe le squadre autorizzate a selezionare le nuove squadre del giorno della partita.

7. REGOLAMENTO MEDIA - Annunci della squadra per il giorno della partita

7.1 Ogni club deve annunciare la propria squadra per il giorno della partita entro mezzogiorno (GMT) del giovedì prima di una partita del venerdì ed entro mezzogiorno (GMT) del venerdì prima di una partita del fine settimana. La rosa del giorno della partita annunciata non deve differire dalla rosa che gioca, salvo in circostanze eccezionali. Le violazioni del regolamento della squadra del giorno della partita possono comportare l'imposizione di multe da parte del Consiglio di EPCR.